

テーマ9 不思議なおもちゃで遊びましょう

対象者 関連教科・単元

小1生 上 つくろう遊ぼう

小2生 下 うごくうごくわたしのおもちゃ

中家 A家庭・家族と子どもの成長ー2幼児の生活と家族ー6幼児の遊びを支える実習

小学生 ※20名以内でお願いします

SDGs

学習のねらい

物理現象の仕組みについて学ぶ

学習概要

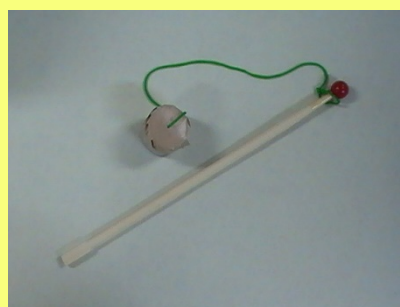
導入(10分) 不思議なおもちゃが、なぜ？動くか、なぜ？音が鳴るかを考えます。

展開(30分) 3つの不思議なおもちゃを作ります。
・ガリガリ風車
・ブンブン蝉
・鶏コッコ

まとめ(5分) なぜ？動くか、なぜ？音が鳴るかの理由を説明します。
感想アンケート



ガリガリ風車



ブンブン蝉



鶏コッコ

講座時間

45分(相談に応じて調整できます)

準備物及び経費

ハサミ、雑巾(タオル)、マジック、作業台/無料

担当者

辻 久巳(エンジニアリングデザイン教育センター技術室)